

Virtuaalikoski -hanke

Imatran kaupunki loi hankkeessa "virtuaalisen koskinäytöksen" varsinaisen koskinäytöksen oheen. Virtuaalisesti esiin tuotu koski on mahdollista nähdä koskiuoman partaalla joko omalla älypuhelimella tai päätelaitteella. Uudet teknologiat mahdollistavat aiempaa paremmin kosken synnyn ja Kruununpuiston ja historian esiin tuomisen.

Virtuaalisen koskinäytöspilotin ohella hankkeessa työstettiin Kruununpuistoon virtuaaliseikkailun malli, jossa tuodaan esiin alueen merkittäviä luonto- ja kulttuuriarvoja. Virtuaalisuunnittelun ja toteutuksen vaiheista laadittiin [tiekartta virtuaalituotteen tekemistä varten](#) myös avuksi muille alueen toimijoille jotka suunnittelevat palveluidensa tai toimintojensa virtuaalistamista

Hankkeessa suunnitellaan lisäksi kolmivaiheinen koskinäytöksen virtuaalikehittämisen runko, jossa hahmotellaan koskinäytöksen virtuaalista esiin tuomista myös sisätilassa ja ulkona koskiuomassa. Samalla luodaan mahdollisuus Imatran koskeen ja Kruununpuistoon liittyvien sisältöjen ja palveluiden virtuaalistamiseen ja uusien virtuaalituotteiden syntyyn yritystoiminnan kautta.

Virtuaalinäytöksen konsepti suunniteltiin Haaga-Helia ammattikorkeakoulun kanssa osana hallituksen Sinisen botalouden kärkihanketta. Lappeenrannan tekninen yliopisto (LUT) selvitti vaihtoehtoja virtuaalisen koskinäytöksen toteuttamiseen eri teknologioiden kautta ulkona ja sisätilassa.

Virtuaalikoski-hankkeen kustannusarvio on 98 500 €, johon Etelä-Karjalan maakuntaliitto on myöntänyt 78 800 € Alueelliset innovaatiot ja kokeilut -rahoitusta. Hanke päättyi 30.8.2019.

Hankkeen yhteystiedot: kehittämiskoordinaattori Minna Kähtävä-Marttinen, p. 020 617 2256, minna.kahtava-marttinen@imatra.fi.

Liitetiedostot

VIRTUAALISTAMISEN OHJEISTUS POLKUJA.....

PDF