



Virtuaalikoskisovellus julkaistiin perjantaina 5.7. uoman äärellä.

Virtuaalinen Vuoksen taimen opastaa kävijää Kruununpuistossa

Tiedote **5.7.2019 14:47**

Imatran kosken ympäristöön luotu virtuaalinen koskikiertros on nyt avattu käyttäjille. Toimii kosken ympäristössä.

Skannaamalla infokyltin kännykän kameralla esimerkiksi Inkerin aukiolla tai koskisillalla pääsee nauttimaan kosken historiasta sympaattisen Taimi-animaatiohahmon eli pienen Vuoksen taimenen opastuksella.

Projektipäällikkö **Minna Kähtävä-Marttinen** kertoo, että Virtuaalinen koskikiertros on uudenlainen keino tarjota koskielämys.

– Tämä on käyttöttestattu, mutta nyt kaivataan matkailijoiden kokemuksia. Virtuaalisessa koskikiertroksessa kokeillaan uusia teknologioita kosken tarinan esiin tuomisessa. Eniten sitä miettii miten tämä kokonaisuutena toimii yhteen, kun on animaatiota ja AR:aa eli lisättyä todellisuutta, Kähtävä-Marttinen pohtii.

Tuotetta on kehitetty asiakasraadin kanssa ja avoimella kyselyllä, joiden perusteella virtuaalinen opastus keskittyy Imatran kosken rikkaaseen historiaan.

– Itseäni Kosken vaikuttava historia sykähdyttää. Täällä on paljon näytettävää ja tässä kokeilussa testataan miten modernin teknologian keinoja voidaan käyttää sisältöjen esiin tuomisessa.

Virtuaalista koskikiertrosta kehitetään palautteen perusteella.

- Nyt on tarkoitus luoda perusmalli, johon lisätään tarpeen mukaan sisältöä. Tämä kesä on lisätestauksen ja kommenttien aikaa. Sovelluksessa on palautekohta, johon voi jättää oman arvionsa sen toimivuudesta, Kähtävä-Marttinen sanoo.

Virtuaalinen koskikierto on osa [Virtuaalikoski-hanketta](#). Hankkeen kustannusarvio on 98 500 €, johon Etelä-Karjalan maakuntaliitto on myöntänyt 78 800 € Alueelliset innovaatiot ja kokeilut -rahoitusta. Hanke päättyy 30.8.2019.

Hankkeen teknisestä toteutuksesta on vastannut Teatime Research -yritys

Opastukseen voi tutustua osoitteessa www.virtuaalikoski.fi. Ohjelman sisällöt näkyvät kokonaisuudessaan vain Imatran kosken alueella.

Taimin lyhyt esittelyvideo: https://www.youtube.com/watch?v=wq8vs1_Bcql

Lisätietoja:

kehittämiskoordinaattori Minna Kähtävä-Marttinen, p. 020 617 2256, minna.kahtava-marttinen@imatra.fi

Mikä on virtuaalinen Imatran kosken opastus ja kuinka se toimii?

- Tarvitaan kännykkä, jossa on nettiyhteys.
- Kännykän kameralla skannataan infokyltti, joita on Inkerin aukiolla ja koskisillalla. Skannaus avaa puhelimeen sivuston, josta pääsee katselemaan sovelluksen sisältöjä.
- Kosken ympärillä on seitsemän käyntipistettä, joissa voi kokea alueen historiaa, kun on ensin skannannut infokyltin.
- Lisätyn todellisuuden sisältöjä voi nähdä kolmessa pisteessä skannaamalla puhelimella kussakin pisteessä olevan markkerikyltin tai -tarran.
- Sisällöt näkyvät vain Imatrankoskella.
- Oppaana kosken rannoilla on virtuaalinen hahmo Taimi, pieni Vuoksen taimen.
- Opastus on saatavilla suomeksi, englanniksi ja venäjäksi.

