



Vääräntalo lokakuussa 2024.

Vääräntalon korttelin jatkokäytön suunnittelu käynnistymässä

Tiedote **8.10.2024 08:57**

Alueen kehittämiseksi on tehty kaksi idealuonnosta. Korttelin kaavamuutos on valmisteilla.

Imatran keskustassa sijaitsevan Vääräntalon korttelin jatkokäytön suunnittelu on käynnistynyt. Kehitystyön pohjaksi on tehty kaksi idealuonnosta.

Ensimmäiseen luonnokseen on hahmoteltu myymälä- ja markettilaa, esimerkiksi kaupungin käyttöön soveltuvia toimistotiloja, kulttuuritiloja sekä muun muassa asuinhuoneistoja ja tiloja hotellikäyttöön.

Toisessa idealuonnoksessa Vääräntalon tontille on ideoitu monitoimiareena, joka sisältäisi tapahtuma-areenaksi muuntuvan urheiluhallin, muita liikuntatiloja sekä muun muassa mahdollisuuden hotellitoimintaan.

Idealuonnokset toimivat keskustelun käynnistäjinä

Idealuonnoksia esiteltiin kaupunginvaltuustolle iltakoulussa maanantaina 7.10.

Kaupunginjohtaja **Matias Hilden** korostaa, että luonnokset ovat ensimmäisiä suunnitelmia Vääräntalon korttelin käytöstä.

-Suunnitelmat toimivat keskustelun avauksena. On runsaasti asioita, joita meidän täytyy selvittää ennen päätöksentekoa, Hilden toteaa.

Hän muistuttaa, että monitoimiareenan edistäminen tarkoittaisi esimerkiksi urheilutalopäätöksen muuttamista. Kaupunginvaltuusto on linjannut vuonna 2022 uuden urheilutalon sijainniksi Ukkonniemen.

Imatran kaupunki osti Vääräntalon keväällä 2023. Kortteliin on valmisteilla kaavamuutos, joka mahdollistaisi kiinteistön aikaisempaa monipuolisemman käytön sekä rakennuksen osittaisen purkamisen ja täydennysrakentamisen.

Kaavaluonnos oli nähtävillä kesä-elokuussa. Rakennuksen suojelua koskevien kaavamääräysten osalta valmistelu jatkuu yhdessä viranomaisten kanssa. Muun muassa Etelä-Karjalan maakuntamuseo vaatii, että asemakaavassa tulisi suojella myös Matinkadun puoleinen osa. Tämän osan suojelua ei esitetty kaavaluonnoksessa.

Lisätietoja:

Kaupunginjohtaja Matias Hilden, matias.hilden@imatra.fi, p. 020 617 2200

Linkit

[VÄÄRÄTALO, KAAVA 1132](#)

[IMATRANKOSKEN KEHITTÄMINEN](#)